



Mestský úrad
Nové Mesto nad Váhom
Čsl. armády 1
915 32 Nové Mesto nad Váhom

Objednávka č.: 2023248

Odberateľ

Mesto Nové Mesto nad Váhom
Čsl. armády 1
915 32 Nové Mesto nad Váhom
IČO: 00311863
DIČ: 2021079841

Bankové spojenie:

Prima banka Slovensko, a.s. - Nové Mesto nad Váhom
Číslo účtu: 5801265001/5600
IBAN: SK12 5600 0000 0058 0126 5001

Dodávateľ

ÚDRŽBAIHRISK.SK
Diviacka Nová Ves 638
972 24 Diviacka Nová Ves
IČO: 36346845
IČ DPH: SK 22 2053 484

Objednávka č.: 2023248

| | | | |
|---------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|--------------------------|--------------------------------------------|
| Vybavuje: Miroslava Stančíková E-mail: miroslava.stancikova@nove-mesto.sk | Dátum vystavenia: 3.10.2023 | Dodacia lehota: ihned | Požadovaná lehota splatnosti: 21 dní |
|---------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|--------------------------|--------------------------------------------|

| Názov položky | Počet M.J. | M.J. | Cena za M.J. | Cena celkom |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------|---------|---------------------|-------------------|
| Objednávame si u Vás:rekonštrukčné práce opravu veľkej umelej hracej plochy na futbalovom štadione v Novom Meste nad Váhom v zmysle predloženej cenovej ponuky | 1,00 | komplet | 2 160,00 € | 2 160,00 € |
| | | | Cena s DPH : | 2 160,00 € |

Schvaľuje: Ing. František Mašlonka, primátor mesta

.....
Podpis a pečiatka objednávateľa

Schvaľuje:, podpis

Základnú finančnú kontrolu v zmysle § 7 Zákona č. 357/2015 Z.z. o finančnej kontrole a audite vykonali:

Zodpovedný zamestnanec dátum: podpis:.....

Finančnú operáciu alebo jej časť je* / nie je* možné vykonať, alebo v nej pokračovať

Vedúci zamestnanec dátum: podpis:.....

Finančnú operáciu alebo jej časť je* / nie je* možné vykonať, alebo v nej pokračovať

* nehodiace sa prečiarknite