



Zverejnenie zámeru mesta

**prenájať majetok mesta z dôvodov hodného osobitného zreteľa podľa § 9a ods. 9 písm. c)
zákona č. 138/1991 Zb. o majetku obcí v znení neskorších predpisov**

Mesto Nové Mesto nad Váhom v súlade s § 9a ods. 9 písm. c) zákona č. 138/1991 Zb. o majetku obcí v znení neskorších predpisov zverejňuje svoj zámer prenájať z dôvodu hodného osobitného zreteľa majetok mesta:

Predĺženie nájomnej zmluvy podnájomcovi, ktorému končí podnájom v nebytových priestoroch vo vlastníctve mesta za tých istých podmienok, ako bol podnájom uzatvorený a to spoločnosti:

PROWIN, s.r.o., Bratislavská 110, 921 01 Piešťany, IČO: 36 226 416 v zmysle Zmluvy o podnájme nebytových priestorov, týkajúcej sa podnájmu nebytových priestorov na Hurbanovej ul. 772 v Novom Meste nad Váhom (Považan). Nebytové priestory v celkovej výmere 60,16 m² sú využívané ako kancelárske priestory pre obchodné zastúpenie spoločnosti už od roku 2009. Cena za podnájom činí 64 €/m²/rok bez DPH. Podnájomca si udržiava nebytové priestory v prevádzkyschopnom stave na vlastné náklady.

Navrhujeme predĺžiť podnájom na dobu určitú - na 5 rokov za nezmenených podmienok.

Zdôvodnenie:

V súčasnosti je v meste viacero nevyužitých nebytových priestorov, ktoré sú ponúkané na priamy prenájom už v niekoľkých etapách, avšak s minimálnym záujmom o ich prenájom.

Mesto má záujem o zachovanie podnájmu nebytových priestorov s doterajším podnájomcom, nakoľko nepriaznivá hospodárska situácia sa podpísala na dopyt po voľných nebytových priestoroch. Pokiaľ mesto realizuje formou ponukového konania prenájom voľných nebytových priestorov, obvykle sa neohlási nikto, alebo len jeden záujemca.

Nakoľko mesto v príjmovej časti rozpočtu počíta už z finančnými prostriedkami získaných z nájmu nebytových priestorov, je v záujme mesta udržať si doterajších platiacich nájomcov.

Schválenie podnájmu z dôvodu hodného osobitného zreteľa bude predmetom rokovania na najbližšom rokovaní Mestského zastupiteľstva.

Ing. Jozef Trstenský, v.r.
primátor mesta

Vyvesené:
Zvesené: